**הבעיה בעצם כזאת:** בהינתן מספר בינארי A בעל n ביטים

צריך למצוא t מספרים

כאשר כל הוא בעל n ביטים שמתוכם k אחדים רצופים והשאר אפסים. וצריך להתקיים:

כלומר, הקסורים על כל ה-b-ים נותנים את ה-not של A.

נניח שקיימים t b-ים כאלה.

מתכונות הקסורים אפשר להחליף סדר בין ה-b-ים מבלי לשנות את התוצאה. לכן אפשר למיין את t ה-b-ים לפי המיקום של ה-1 הראשון (איפה שמתחיל רצף ה-k אחדים).

כמו כן מתכונות הקסורים, אם יש שני וקטורים זהים (רצף של k אחדים באותם מקומות בדיוק) אז הקסור שלהם הוא וקטור של אפסים והם מבטלים אחד את השני. אז במידה ויש שני וקטורים זהים, ניתן להוריד אותם ולהתעלם מהם.

ז"א שאם קיים פיתרון לשאלה, אז בהכרח ניתן למצוא t b-ים כאשר t קטן או שווה ל-n-k והם ממויינים לפי המיקום של תחילת רצף ה-k והקסור שלהם נותן את not(A).

אז האלגוריתם לדעתי הוא כזה:

לנסות את כל האפשרויות של ה-b-ים השונים (brutal force). לכל תת קבוצה אפשרית מתוך הקבוצה של n-k b-ים. ולכל אחד מהם לעשות קסורים ולבדוק אם התוצאה שווה ל-not(A).

אם אחד מהם אכן שווה אז סיימנו.

אם ניסינו את כולם ואף אחד מהם לא שווה אז אין פיתרון.